



# ГИПЕРТЕКСТ

Авторы: В. Д. Ильин

---

ГИПЕРТЕКСТ (англ. hypertext), совокупность электронных документов, связанных между собой специальными ссылками (гиперссылками) для быстрого перехода от одного документа в заданное место другого и произвольных перемещений внутри документов; технология построения совокупностей связанных гиперссылками документов, применяемая при разработке веб-сайтов (см. [Всемирная паутина](#), [Веб-страница](#)), электронных энциклопедий, словарей, справочных систем и др.

Гиперссылка – это выделенная (цветом, подчёркиванием или другими средствами экранной визуализации) часть электронного документа, представленная фрагментом текста и скрытым от пользователя адресом, указывающим (программе, интерпретирующей документ) место перехода (в другом или том же документе). Чтобы сделать переход, пользователю достаточно активировать гиперссылку с помощью мыши (см. [Компьютерная мышь](#)), стилуса или пальца руки. Гипертекстовый документ – это электронный документ с гиперссылками. Гипертекстовые документы обычно изготавливают с помощью редакторов, имеющих встроенные [интерпретаторы](#) (см. также [Компилятор](#)) языков разметки [HTML (HyperText Markup Language – язык разметки гипертекста), XML (eXtensible Markup Language – расширяемый язык разметки) и др.]. В число таких редакторов входят редакторы для создания веб-сайтов [Microsoft SharePoint Designer (работающий под управлением [операционной системы](#) Windows), iWeb (OS X) и др.], редакторы документов в составе офисных пакетов [Word (MS Office), Writer (LibreOffice) и др.] и др. Язык разметки позволяет описать структуру документа, размещение и формат вывода (см. [Вывод](#) в информатике) заголовков, фрагментов текста, изображений и других составляющих, задать гиперссылки и др. Разметка делается с помощью специальных меток, названных тэгами (англ. tag). Например, описание на языке HTML гиперссылки на главную страницу сайта «[Большой Российской энциклопедии](#)»: <a

[href="http://greatbook.ru/"](http://greatbook.ru/)Научное издательство Большая российская энциклопедия

[где [<a href=""></a>](#) – тэг гиперссылки; <http://greatbook.ru/> – адрес главной страницы веб-сайта; Научное издательство «Большая Российская энциклопедия» – текст гиперссылки]. Интерпретируя тэги, [браузер](#) или др. [программа](#) формирует отображение документа, соответствующее устройству вывода, например, дисплею ноутбука (см. [Портативный компьютер](#)), [смартфона](#) или др.

По мере развития Веба в гипертекстовые документы стали включать не только текстовые и графические, но и аудио- и видеосоставляющие. Такие документы и технологии их разработки получили название гипермедийных (от англ. hypermedia). Первые гипермедийные системы были реализованы в США: ZOG (1975); The Aspen Movie Map (виртуальное путешествие по г. Аспен) на видеодиске (1978). Позднее гипермедийные технологии обогатились методами реализации гиперссылок внутри анимационных и видеосоставляющих. Гипермедийные технологии стали мощным инструментом для документируемого представления результатов символического моделирования природных и изобретаемых объектов (см. [Символьное моделирование](#)). Они применяются при разработке веб-сайтов, социальных сетей, электронных энциклопедий и библиотек, систем автоматизированного проектирования (САПРов) и виртуальных тренажёров, геоинформационных систем и др.

Принцип автоматизации процессов создания совокупностей связанных между собой документов и их использования для сохранения и накопления знаний сформулировал американский инженер В. [Буш](#). В эссе «As We May Think» («Как мы можем мыслить»), опубликованном в журнале «The Atlantic» в июле 1945, он предложил концепцию машины коллективной памяти (названной им memex), предназначенной сделать более доступными накопленные знания. Термин «Г.» ввёл в августе 1965 американский пионер информационных технологий Т. Нелсон (Нельсон) в докладе «Complex Information Processing: A File Structure for the Complex, the Changing, and the Indeterminate» («Обработка сложной информации: файловая структура для сложного, меняющегося и неопределённого»), представленном на конференции ACM (Association for Computing Machinery – Ассоциация вычислительной техники). В 1967 А. ван Дам, Нелсон и несколько студентов Брауновского университета выполнили

научно-исследовательский проект «Система редактирования гипертекста» [«The Hypertext Editing System (HES)»]. Созданная ими программа работала на компьютере IBM System/360 Model 50 и использовалась для документирования в процессе выполнения программы пилотируемых космических полётов Аполлон (The Apollo space program). Создание британским физиком Т. [Бернерс-Ли](#) языка HTML (1990-е гг.) [на базе стандартного обобщённого языка разметки SGML (Standard Generalized Markup Language)] и сделанное им же изобретение Веба (1989) стали важными событиями в развитии гипертекстовой технологии. В 1994 был опубликован первый стандарт HTML 2.0, утверждённый IETF (Internet Engineering Task Force). В 1990-е гг. этот язык стал основным средством разработки веб-сайтов.

Развитие гипермедийных технологий предполагает создание новых языков и инструментальных систем разработки гипермедийных документов, совершенствование аппаратных и программных средств компьютеров и компьютерных устройств, используемых для воспроизведения гипермедийных документов в формах, рассчитанных на эффективное восприятие человеком.

## **Литература**

Лит.: Фримен Эрик, Фримен Элизабет. Изучаем HTML, XHTML и CSS. «Питер», 2012.