



ГРАФОПОСТРОИТЕЛЬ

Авторы: В. В. Шилов

ГРАФОПОСТРОИТЕЛЬ (плоттер; от англ. plotter), внешнее устройство ЭВМ, предназначенное для вывода данных в графич. виде из ЭВМ на обычную или спец. бумагу, пластик и др. Применяют для получения чертежей (в осн. широкоформатных), рисунков, географич. и метеорологич. карт, рекламных плакатов и др.

Г. бывают планшетные (бумага закреплена на плоской поверхности), барабанные (бумага закреплена на поверхности вращающегося барабана) и рулонные, которые воспроизводят изображение на плёнке или бумаге в процессе её перемотки. По способу формирования изображения Г. подразделяют на растровые и векторные. Растровое изображение, состоящее из множества точек, выводится на печать путём построчного воспроизведения точек растровой матрицы. Векторные Г. вычерчивают на бумаге разл. линии, которые и формируют рисунок. По способу нанесения изображения Г. делят на перьевые (рисунок создаётся при помощи пишущих элементов, напр. перьев с краской, карандашных грифелей, фломастеров), электростатические (изображение наносится на спец. бумагу с помощью электростатич. зарядов), струйные, лазерные и др. Г. различаются максимально возможным размером изображения, числом воспроизводимых цветов, точностью рисования и др. См. также [Принтер](#).